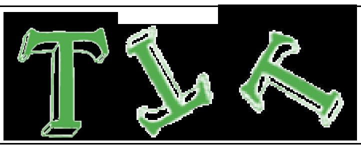
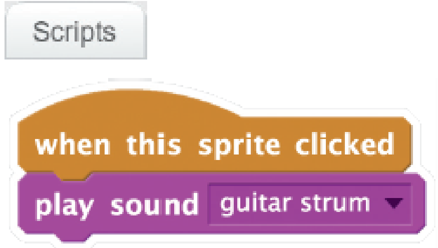
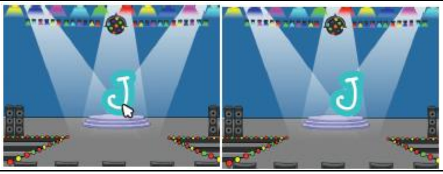
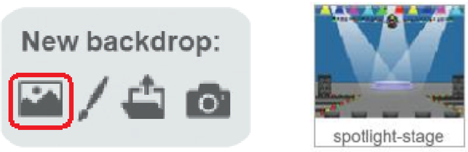
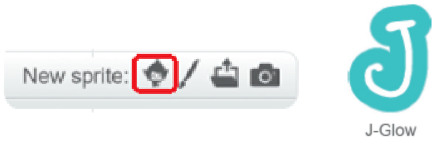
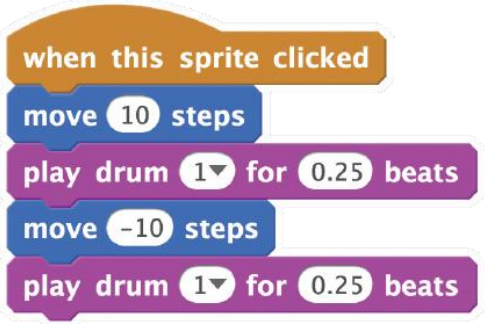
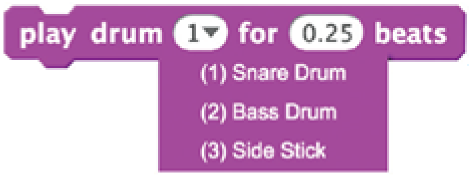
ТЕМА: Креирање едноставни програми во „Скреч“

[redacted]	
[redacted]	
[redacted]	
[redacted]	
[redacted]	

[redacted]	
[redacted]	[redacted]
[redacted]	[redacted]
[redacted]	[redacted]

Г) Кликни на јазичето **Скрипти (scripts)**, креирај го и изврши го програмскиот код. Во наредбата **свири звук... (play sound...)** треба да го избереш твојот звук со клик на стрелката и лев клик на твојот звук.	
Д) Смени го звукот во наредбата **свири звук... (play sound...)**. Направи звукот да се повторува 8 пати. Користи ја наредбата **повторувај (repeat)**.	

4. Танц со клик

Направи скрипта со која ќе се создаде амбиент за танцување и буквата ќе танцува според звукот при клик на неа.	
А) Избери заднина.	
Б) Избери буква од категоријата букви (letters).	
В) Креирај го и изврши го програмскиот код. Ако напишеш позитивен број во наредбата **движење... чекори (move... steps)** ќе се движиш нанапред. Ако напишеш негативен број во наредбата **движење... чекори (move... steps)** ќе се движиш наназад.	
Г) Смени го инструментот во наредбата **свири звук... (play sound...)**. Со клик на стрелката во првото бело поле се отвора паѓачко мени со повеќе инструменти. Изборот се прави со лев клик на инструментот.