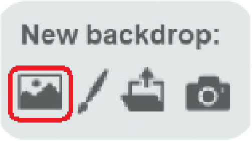
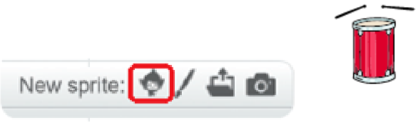
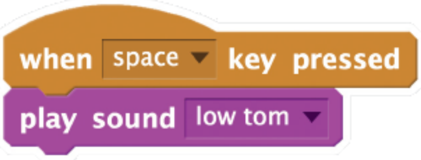
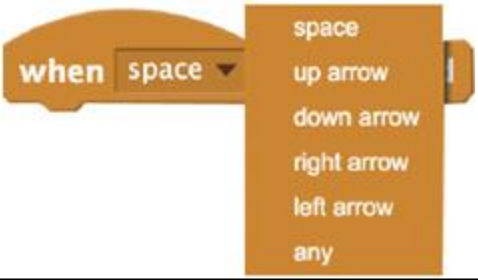
ЧАС 3: МУЗИЧКА АНИМАЦИЈА

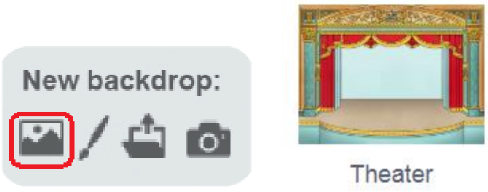
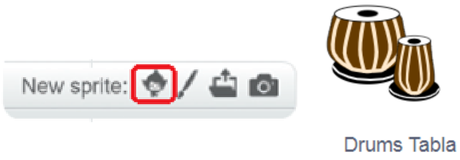
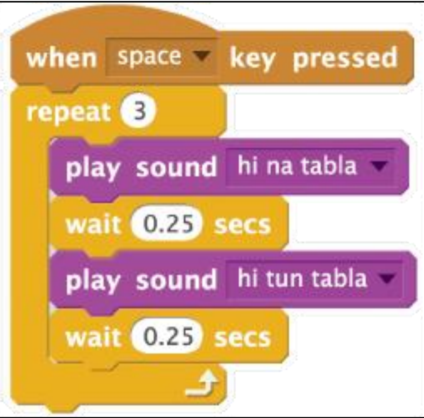
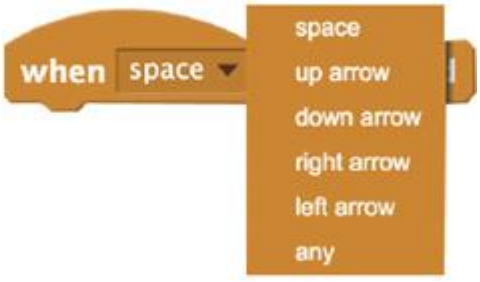
Во оваа активност ќе креираш музичка анимација. Ќе научиш да избираш инструменти, да додаваш звуци и да пуштат музика на клик. Потоа, ќе креираш сопствена музика. Проектот зачувај го под име vezba_2.

1. **Свирење на тапани**
2. **Создавање ритам**
3. **Анимација на тапани**
4. **Создавање мелодија**

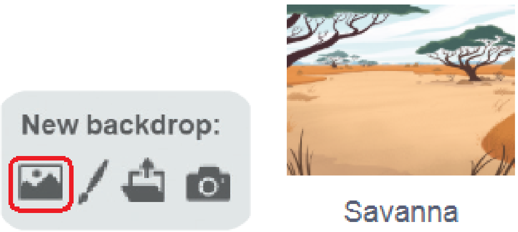
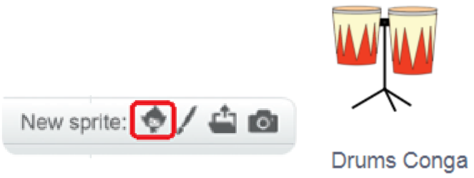
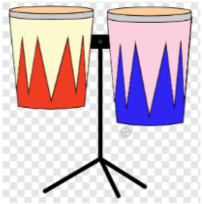
1. Свирење на тапани

Направи скрипта со која ќе можеш да свириш на инструментот „тапани“ со копче од тастатурата.	
А) Избери заднина.	 Concert
Б) Избери тапан од категоријата музика (music).	
В) Креирај го и изврши го програмскиот код. Избери го звукот на тапанот од паѓачкото мени во наредбата **свири звук... (play sound...)**.	
Г) Смени го копчето од тастатурата со кое ќе свириш тапани. Лев клик на стрелката во блокот **кога... е притиснато (when... key pressed)** и ќе се појави паѓачко мени со буквите и симболите од тастатурата. Со лев клик избери копче.	

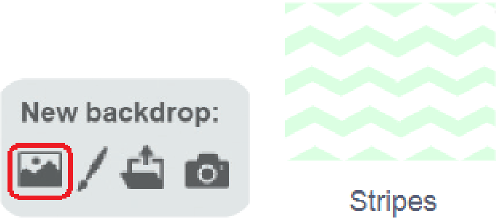
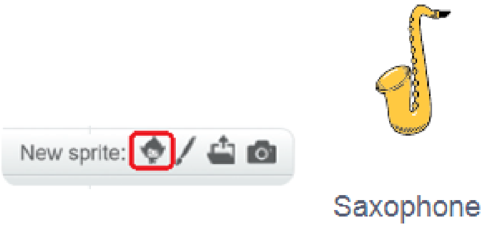
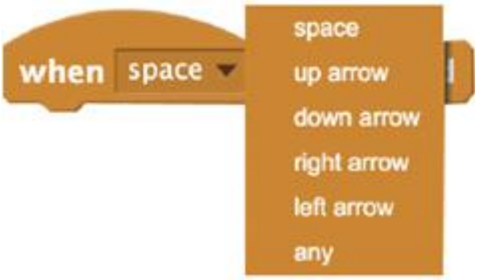
2. Создавање ритам

Креирај скрипта со која ќе се креира ритам. За таа цел треба да креираш низа на различни звуци на тапанот што ќе се повторуваат неколку пати.	
А) Избери заднина.	
Б) Избери тапани од категоријата музика (music).	
В) Креирај го и изврши го програмскиот код. Менувај го бројот на повторувања во наредбата **повторувај (repeat)**. Менувај го бројот во наредбата **почекај... секунди (wait...secs)** за да видиш како се менува ритамот. Менувај го звукот на тапаните во наредбите **свири звук... (play sound...).**	
Г) Смени го копчето од тастатурата со кое ќе свириш тапани. Лев клик на стрелката во блокот **кога ... е притиснато (when... key pressed)** и ќе се појави паѓачко мени со буквите и симболите од тастатурата. Со лев клик избери копче.	

3. Анимација на тапани

Направи скрипта со која ќе креираш ефект на анимација на тапанот. За таа цел ќе ги користиш маските (costumes) на фигурата тапани.	
А) Избери заднина.	
Б) Избери тапани од категоријата музика (music).	
В) Кликни на јазичето **маски (costumes)** за да ги видиш маските на избраните тапани. Со менување на маските во текот на програмата ќе се добие впечаток дека тапаните произведуваат звук. Обиди се да ги менуваш боите на тапаните.	
Г) Кликни на јазичето **скрипти (scripts)**. Креирај го и изврши го програмскиот код. Тапаните ќе свират со помош на левата стрелка од тастатурата. Менувај ги звуците на тапаните, како и бројот на повторувања на мелодијата.	

4. Создавање мелодија

Креирај скрипта со која ќе се слуша мелодија од некој инструмент. За таа цел треба да се креира низа од звуци што ќе се повторува неколку пати.	
А) Избери заднина.	
Б) Избери саксофон од категоријата музика (music).	
В) Креирај го и изврши го програмскиот код. Мелодијата ќе се слуша со притискање на стрелката за нагоре од тастатурата. Избери различни ноти во наредбата **свири звук... (play sound...)** за да добиеш убава мелодија.	
Г) Смени го копчето од тастатурата со кое ќе свириш саксофон.	

повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 4 одделение. со клик на сликата се овозмува пристап до интернет-страницата за нарачка.

resursi.literatura.mk