ТЕМА: Креирање програми во "Скреч"

## ЧАС 3: Извршување активности на различни начини

Програмата може да ја напишеш така што ќе се извршува со притискање различни копчиња од тастатурата.

Во оваа активност ќе научиш како да креираш скрипта во која пингвинот ќе ја менува бојата со притискање на копчето space.

Проектот зачувај го под име vezba\_3.



Кликни на иконата Choose backdrop from library a долу лево и кликни на сликата Nature. Селектирај Slopes и кликни на OK.



3

Кликни на Penguin2 Talk во полето Sprites. Кликни на јазичето Scripts и потоа на Events. Користи влечипушти (drag-and-drop) за да го донесеш блокот When Clicked во областа на скриптата. Во јазичето Scripts кликни на Control и вклопи го блокот forever веднаш под блокот When Clicked.



## ТЕМА: Креирање програми во "Скреч"



resursi. literatura.mk

## ТЕМА: Креирање програми во "Скреч"

Кликни на Looks и вклопи нов switch costume to... во блокот forever. Кликни на стрелката на вториот блок switch costume to... и селектирај Penguin2 Talk-а од паѓачкото мени. Кликни Control и вклопи го блокот wait 1 secs под него и внеси 0.2.

2 secs to x: 220 y: 0 secs to x: -240 y: 0

9

8

Кликни на **Events** и повлечи го блокот when space key pressed во областа на скриптата. Кликни на Looks и вклопи го блокот change color effect by 25 под него. Со притискање на копчето од тастатурата за празно место (spacebar), пингвинот ќе ја смени бојата.

2 secs to x: 220 y: 0 secs to x: -240 y: 0

10

За да ја смениш бојата на пингвинот. кликни на Events и повлечи го блокот when this sprite clicked блокот во областа на скриптата. Десен клик на блокот change color effect by 25 и кликни на duplicate. Вклопи го копираниот блок под блокот when this sprite clicked.



11 Кликни на иконата 🏲 (зелено знаменце) во

> горниот десен агол на Сцената за да ја извршиш твојата скрипта. Набљудувај го пингвинот како се движи од една до друга страна и како мавта кога заминува. Притисни го копчето од тастатурата за празно место (spacebar) и набљудувај го како ја менува бојата. Пингвинот ќе ја менува бојата при секое притискање на копчето од тастатурата за празно место (spacebar). Обиди се да ја извршиш скриптата и со кликнување на пингвинот.

