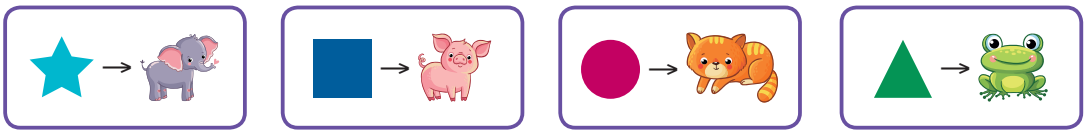
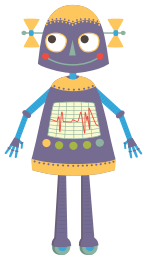
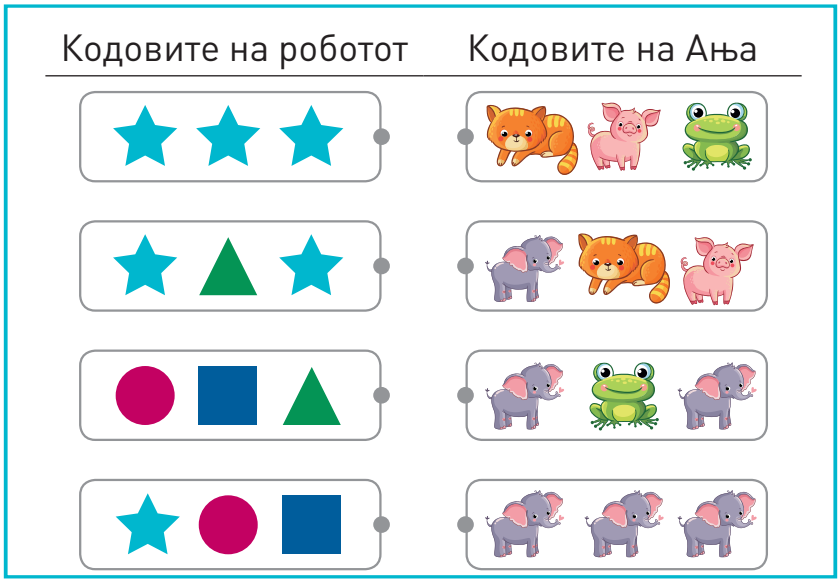
ТЕМА: Алгоритамско размислување преку игра **час 4**

1. **Ања и роботот играат игра со симболи, но секој симбол на роботот Ања го заменила со друг симбол.**

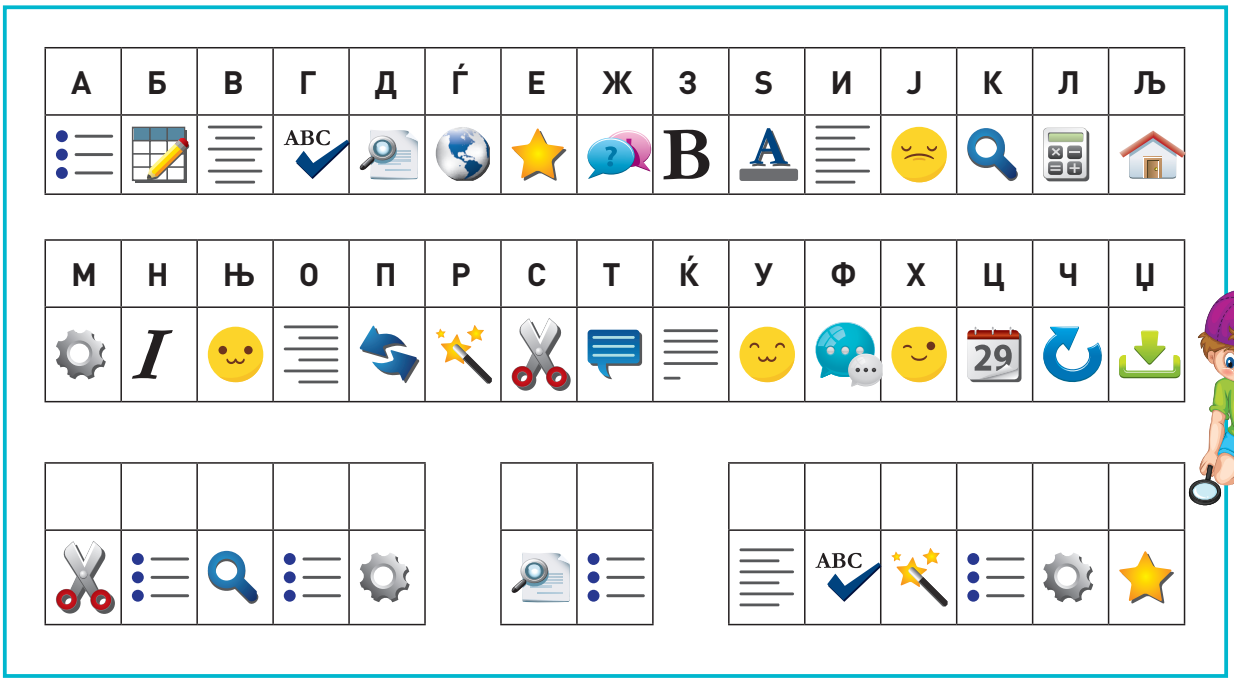


Двајцата запишувале кодови, секој со своите симболи. Пронајди ги и поврзи ги идентичните кодови од Ања и од роботот.





2. **Тино и роботот играат игра со декодирање. Роботот запишал збор, а Тино треба да го декодира. Помогни му на Тино, така што наместо секој симбол ќе ја запишеш соодветната буква.**



Повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 5 одделение. Со клик на сликата се овозможува пристап до интернет-страницата за нарачка.