

**СВЕЗДЕН АЛГОРИТАМ**

Леа, Ивана, Хари и Иво играат игра. Нивната задача е да се движат низ лавиринтот, секој почнувајќи од неговата зададена местоположба и според зададениот алгоритам. Во текот на движењето секој од нив треба да собира ѕвездички. Победник е играчот што ќе собере најмногу ѕвездички. Одреди кој е победникот во оваа игра. Внимавај на чудовиштата и месојадните растенија.

Местоположби:

Иво (Г, 4).

Ивана (А, 6).

Хари (Д, 2).

Леа (Б, 2).

Алгоритмите се  
запишани  
со символите:

→ надесно 1 поле,

↓ надолу 1 поле,

↑ нагоре 1 поле,

← налево 1 поле.



А) Алгоритам за Иво: **Почеток** → → ↑↑ ←←← **Крај**. Иво собрал \_\_\_\_\_ ☆.

Б) Алгоритам на Ивана: **Почеток** ↓ → ↑ ↓ ↓ ↓ **Крај**. Ивана собрала \_\_\_\_\_ ☆.

В) Алгоритам на Хари: **Почеток** ↓ ← ↑ ← **Крај**. Хари собрал \_\_\_\_\_ ☆.

Г) Алгоритам на Леа: **Почеток** ← → ↓ → **Крај**. Леа собрала \_\_\_\_\_ ☆.

Д) Запиши го алгоритмот на Ивана за да стигне на роденденската забава кај нејзината другарка Кети.

**Почеток** \_\_\_\_\_ **Крај**.

Ѓ) Запиши алгоритам со кој Леа ќе стигне кај другарите на излет.

**Почеток** \_\_\_\_\_ **Крај**.

Повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 5 одделение. Со клик на сликата се овозможува пристап до интернет-страницата за нарачка.

