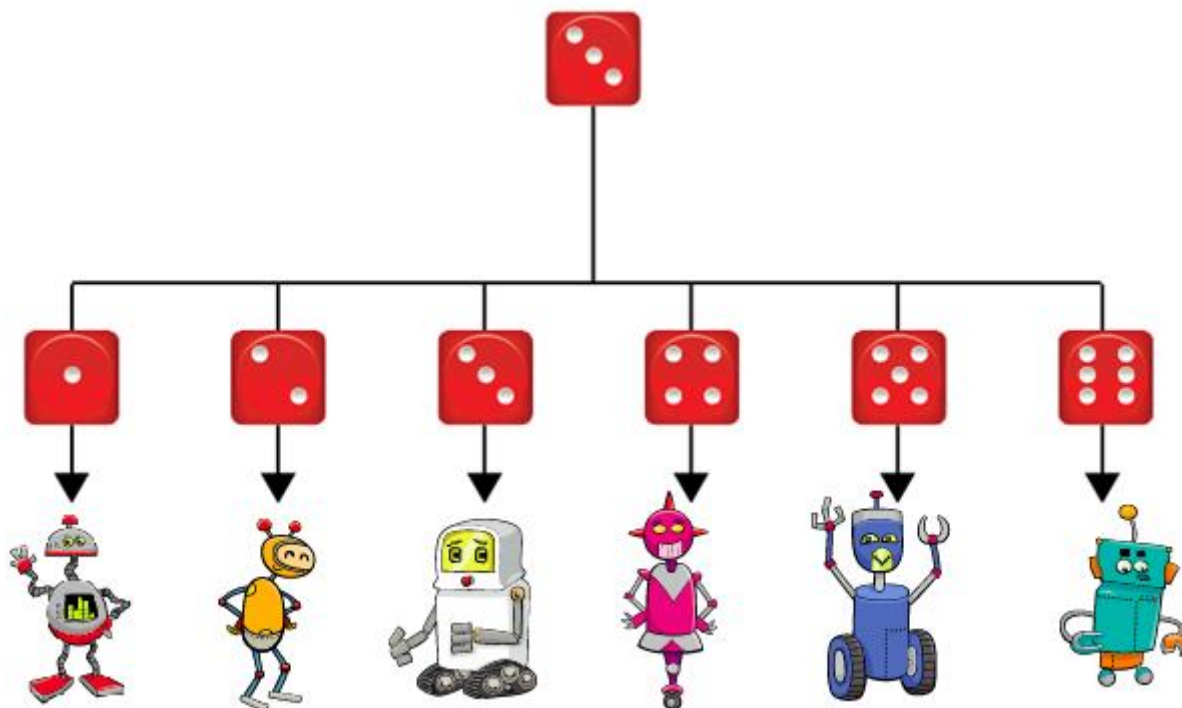
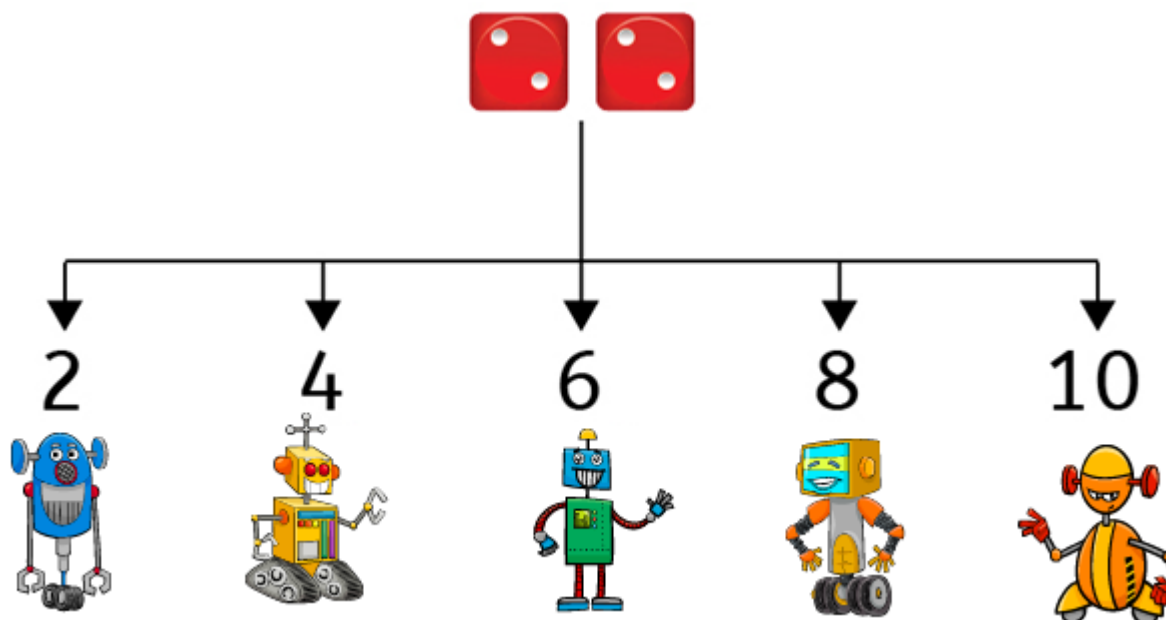


1. Роботите треба да бидат избрани во зависност од бројот на точки на една коцка за играње. Се фрла коцката за играње само еднаш. Ако се паднал бројот прикажан на коцката, тогаш кој робот ќе биде избран? Заокружи го избраниот робот.

А.



Б.



Повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 3 одделение. Со клик на сликата се овозможува пристап до интернет-страницата за нарачка.

2. Даден е алгоритам со кој се менува сликата на диносаурсот со клик на едно копче. Како ќе се смени сликата на диносаурсот откако ќе се кликне на синото копче?

Заокружи ја буквата кај точниот одговор.

АЛГОРИТАМ

почеток

ако (лев клик на црвено копче)

{смали ја сликата}

ако (лев клик на сино копче)

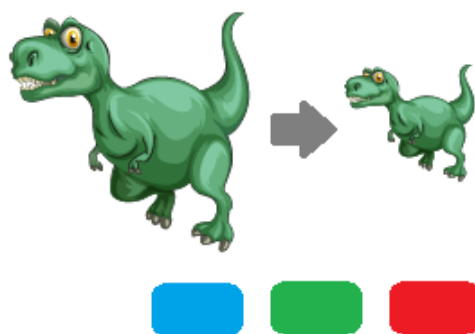
{сврти ја сликата}

крај

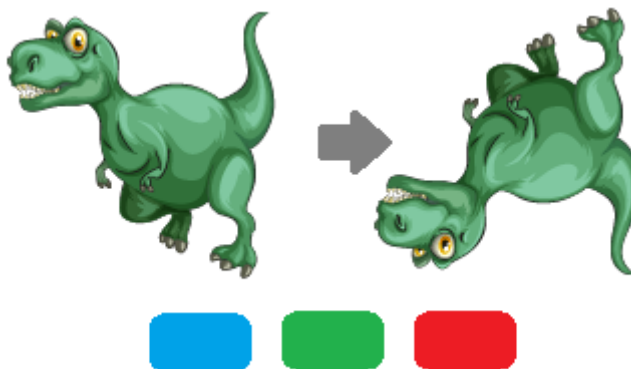


ОДГОВОР:

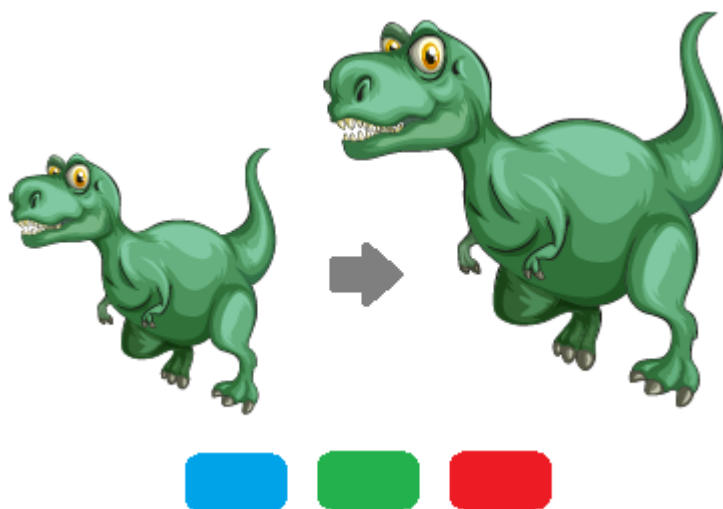
А.



Б.



В.



Повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 3 одделение. Со клик на сликата се овозможува пристап до интернет-страницата за нарачка.