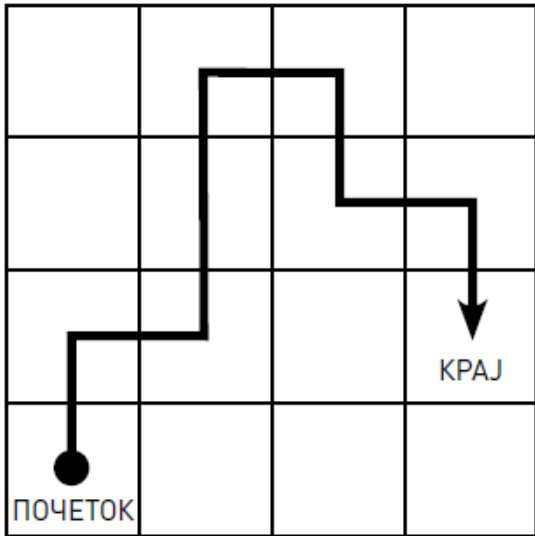


1. Запиши го алгоритмот со којшто роботот ќе се движи низ лавиринтот и ќе стигне од почеток до крај. Користи ги дадените симболи за насоки на движење.



движи се напред 1 поле



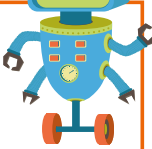
заврти налево за 90°



заврти надесно за 90°

АЛГОРИТАМ:

Почеток



Крај.

2. Лина и Михаил организираат пикник во природа. Нивната другарка Софи треба да дојде кај нив и да им донесе колачиња и топка за играње одбојка. За да стигне до нив има три алгоритми.

АЛГОРИТАМ од 1

почеток

нагоре 5 полиња.

надесно 6 полиња.

нагоре 3 полиња.

крај.

АЛГОРИТАМ од 2

почеток

нагоре 2 полиња.

надесно 7 полиња.

нагоре 6 полиња.

крај.

АЛГОРИТАМ од 3

почеток

нагоре 4 полиња.
























налево 10 полиња.

нагоре 4 полиња.


крај.



Повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 3 одделение. Со клик на сликата се овозможува пристап до интернет-страницата за нарачка.

											
											
											
											
											
											
											
											
1				2				3			

Б) Со алгоритмот од 1 Софи ќе донесе _____  , _____  и _____ .

Со алгоритмот од 2 Софи ќе донесе _____  , _____  и _____ .

Со алгоритмот од 3 Софи ќе донесе _____  , _____  и _____ .

В) Со кој алгоритам Софи ќе ја донесе топката за играње одбојка?



Со алгоритам од _____.



Повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 3 одделение. Со клик на сликата се овозможува пристап до интернет-страницата за нарачка.