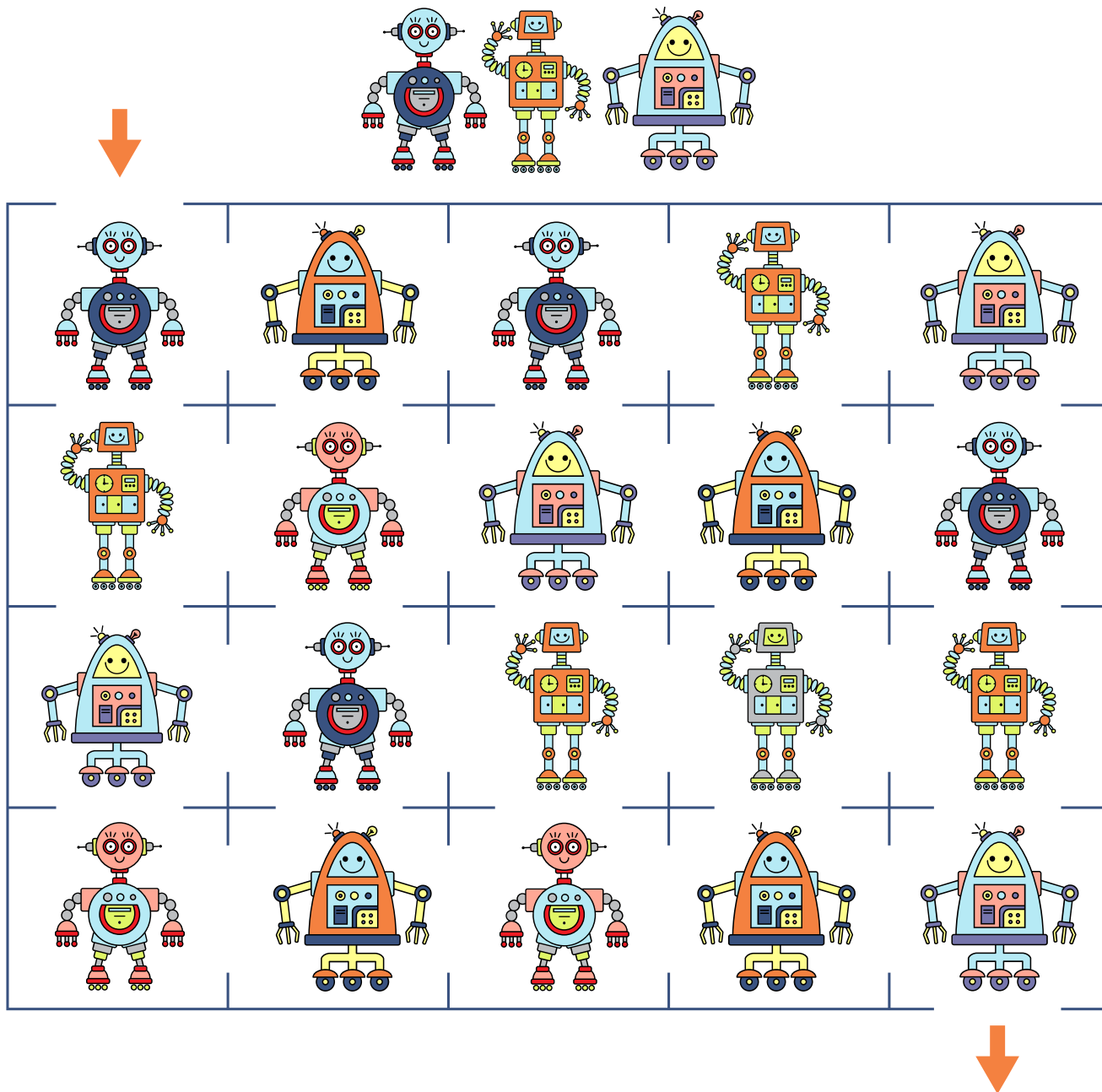


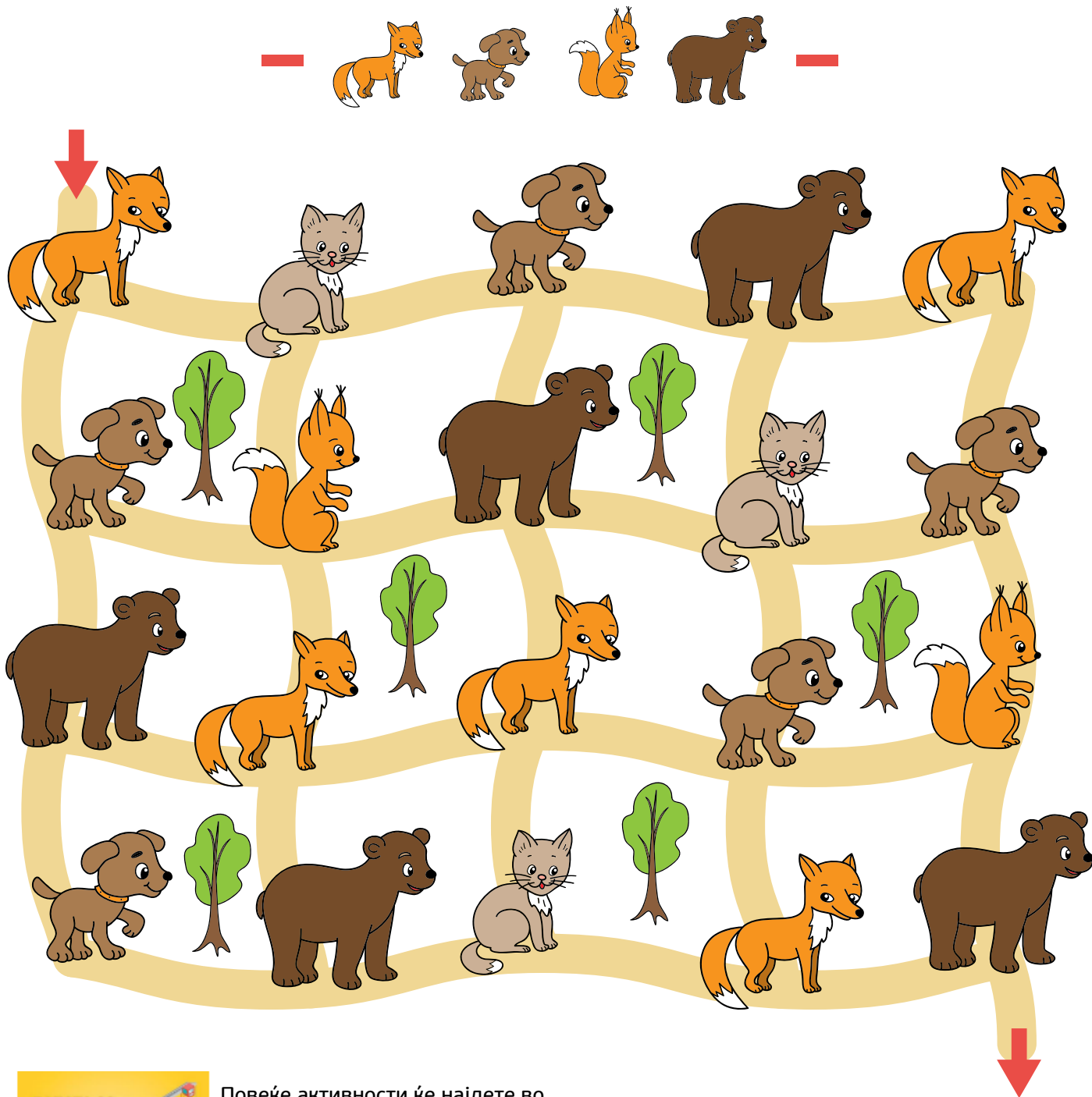
ТЕМА: Совладување алгоритамско размислување преку игра

1. Следи го редоследот на роботите дадени во низата и движи се од почеток до крај низ лавиринтот.



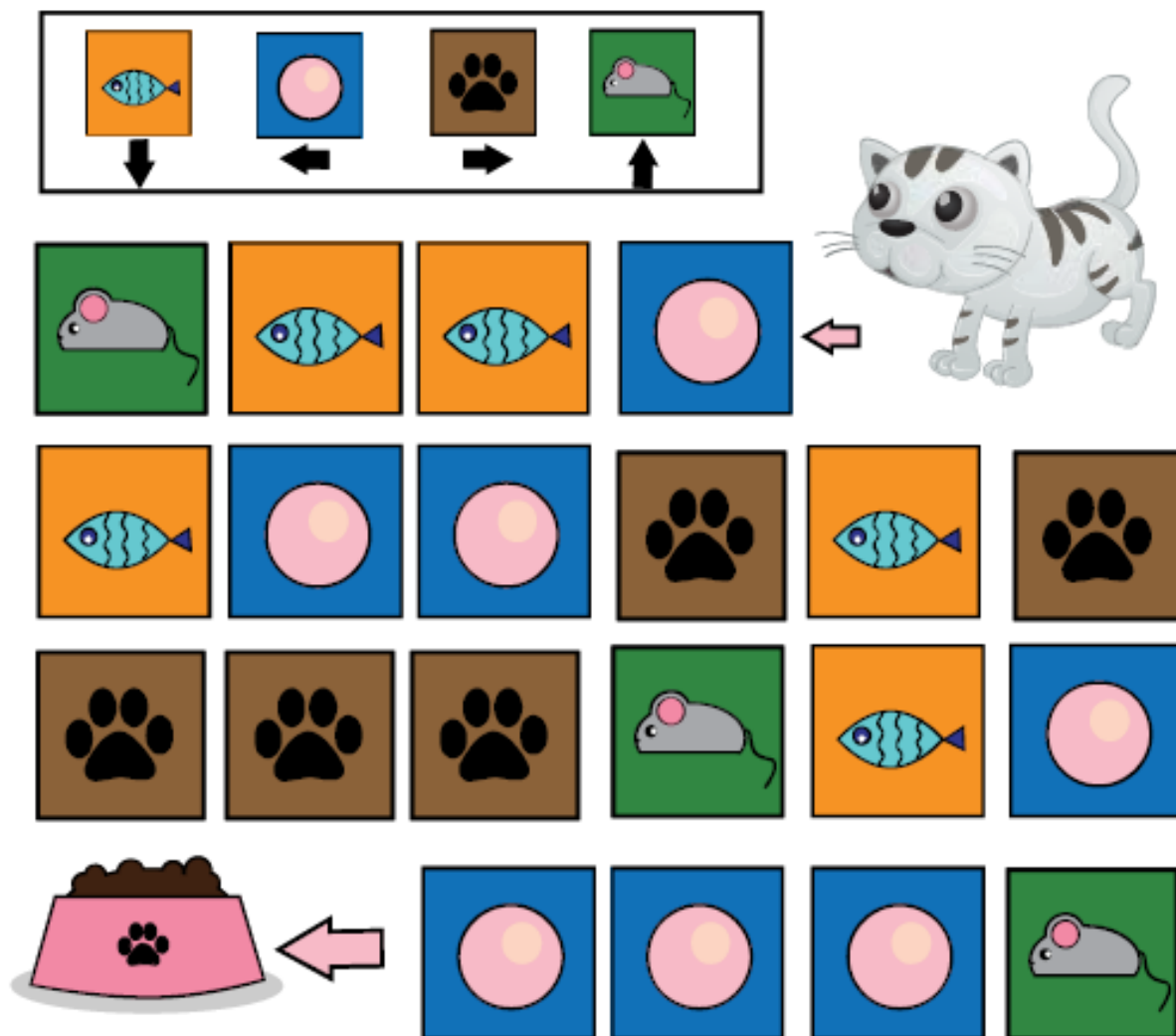
Повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 3 одделение. Со клик на сликата се овозможува пристап до интернет-страницата за нарачка.

2. Следи го редоследот на животните дадени во низата и движи се од почеток до крај низ лавиринтот.



Повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 3 одделение. Со клик на сликата се овозможува пристап до интернет-страницата за нарачка.

3. Помогни му на мачето да стигне до јадењето.
Внимавај, секоја слика покажува различна насока на движење.



Повеќе активности ќе најдете во вежбанката по предметот Работа со компјутер и основи на програмирањето за 3 одделение. Со клик на сликата се овозможува пристап до интернет-страницата за нарачка.