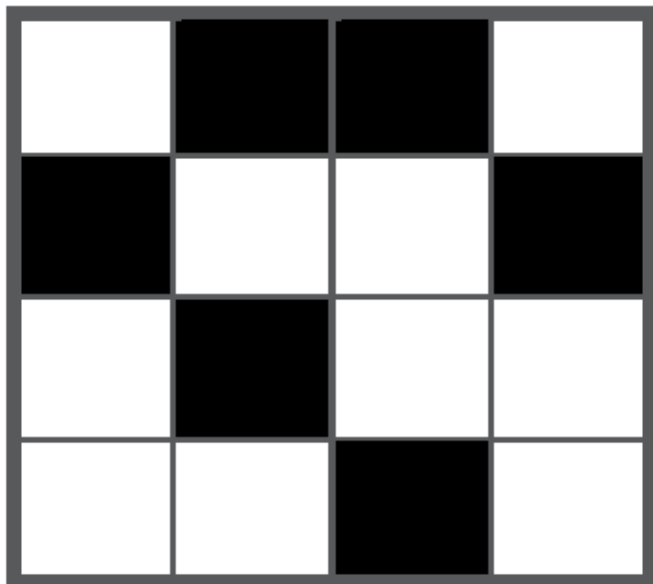


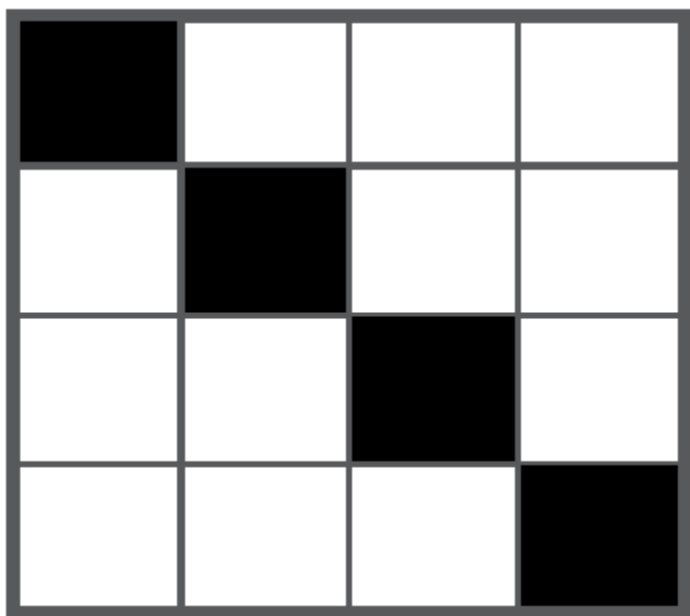
ЗАПИШИ ГИ КОДОВИТЕ НА ШАРИТЕ

Користи ги следните симболи:

0 = ПРАЗНО ПОЛЕ

1 = ОБОЕНО ПОЛЕ



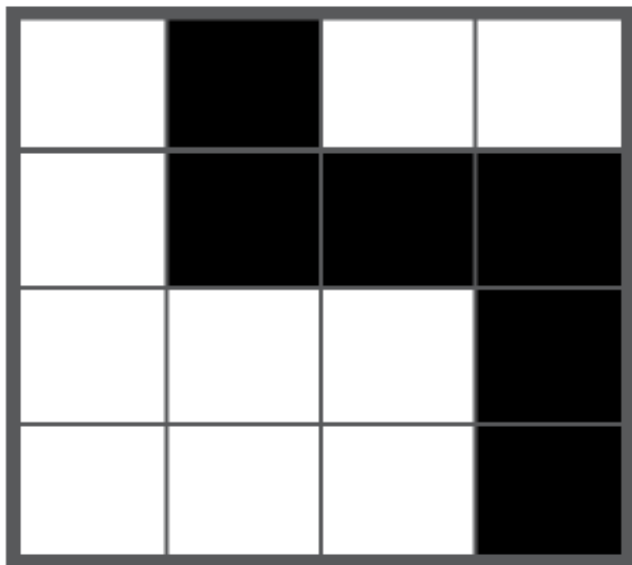


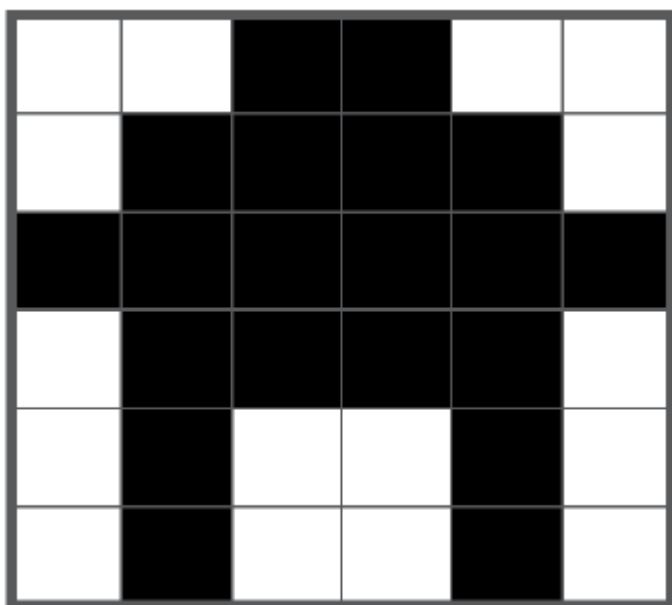
ЗАПИШИ ГИ КОДОВИТЕ НА ШАРИТЕ

Користи ги следните симболи:

0 = ПРАЗНО ПОЛЕ

1 = ОБОЕНО ПОЛЕ





ТЕМА: Совладување алгоритамско размислување преку игра

ОТКРИЈ ГИ ШАРИТЕ СПОРЕД ДАДЕНИОТ КОД

Кодот е запишан со помош на следните симболи:

0 = ПРАЗНО ПОЛЕ

1 = ОБОЕНО ПОЛЕ

1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	0	1	0	1	1	1
1	1	1	1	0	1	1	1	1
1	1	1	0	0	0	1	1	1
1	1	1	1	0	1	1	1	1
1	1	1	1	0	1	1	1	1
1	1	0	0	0	0	0	1	1
1	1	1	0	0	0	1	1	1
1	1	1	0	0	0	1	1	1

1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	0	1	1	1	1
1	1	1	1	0	0	1	1	1
1	1	1	1	0	0	0	1	1
1	1	1	1	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	1
1	1	0	0	0	0	0	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1

ТЕМА: Совладување алгоритамско размислување преку игра

ОТКРИЈ ГИ ШАРИТЕ СПОРЕД ДАДЕНИОТ КОД

Кодот е запишан со помош на следните симболи:

0 = ПРАЗНО ПОЛЕ

1 = ОБОЕНО ПОЛЕ


```
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
-----
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
-----
1 1 0 0 1 0 0 1 1 1
-----
1 1 0 0 1 0 0 1 1 1
-----
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
-----
1 0 0 1 1 1 0 0 1 1
-----
1 1 0 1 1 1 0 1 1 1
-----
1 1 1 0 0 0 1 1 1 1
-----
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
-----
```


```
1 1 1 1 0 1 1 1 1 1
-----
1 1 1 0 0 0 1 1 1 1
-----
1 1 0 0 0 0 0 1 1 1
-----
1 0 0 0 0 0 0 0 1 1
-----
1 1 0 0 0 0 0 1 1 1
-----
1 1 0 0 0 0 0 1 1 1
-----
1 1 0 0 1 0 0 1 1 1
-----
1 1 0 0 1 0 0 1 1 1
-----
1 1 0 0 1 0 0 1 1 1
-----
```