

ТЕМА: Алгоритамско размислување преку игра

1. А) Роботот му задал една загатка на Тино. Тино треба да ги следи насоките и од преостанатите букви треба да состави прашање. Потоа, одговори го прашањето на Тино.

- Обој ги полињата со буквата В во сина боја.
- Обој ги полињата со буквата Х во розова боја.
- Обој ги полињата со буквата Ќ во зелена боја.
- Обој ги полињата со буквата С во жолта боја.

К	О	В	Л	К
Х	У	Г	С	О
Д	С	И	Ќ	Н
И	В	Ќ	И	М
С	А	Х	Ш	?

Прашањето од загатката е: _____ ?

Одговор: _____

Б) Сега Тино задава загатка. Роботот треба да ги следи насоките и од преостанатите букви треба да состави прашање. Потоа, одговори го прашањето на роботот.

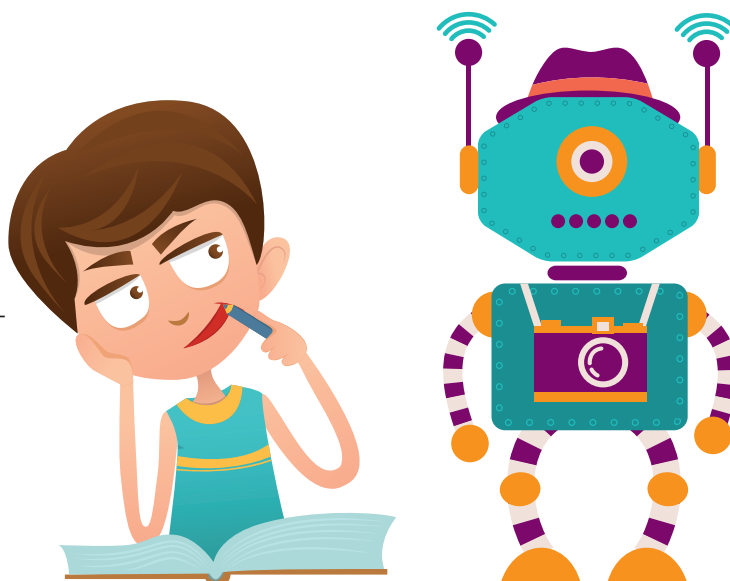
- Обој ги полињата со буквата Ш во зелена боја.
- Обој ги полињата со буквата Ќ во светлосина боја.
- Обој ги полињата со буквата М во портокалова боја.
- Обој ги полињата со буквата Н во виолетова боја.

Ш	К	Ќ	О	Ј
Е	М	Т	Ќ	В
О	Ј	М	О	Т
Н	С	Ш	П	О
Н	Ш	Р	Т	?

Прашањето од загатката е:

_____ ?

Одговор: _____



ТЕМА: Алгоритамско размислување преку игра

2.

Точната навигација е многу важна за безбедноста на полетувањето, летањето и слетувањето на авионите. Запиши точен и прецизен алгоритам за безбедно да слета авионот.

Користи ги следните симболи:

- ↑ движи се право
- ↻ заврти надесно за 90°
- ↺ заврти налево за 90°

Алгоритам за слетување:

Почеток

Крај.

