

ДНЕВНО ПЛАНИРАЊЕ

Час: 8

Датум:

Наставен предмет: Работа со компјутери и основи на програмирањето

Програмско подрачје: Тема 5 - запознавање со информатички концепти преку решавање на логички натпреварувачки задачи

Наставна содржина: Решавање и анализа на решенија на логички натпреварувачки задачи и анализа на поврзаноста на задачата со концепти од компјутерската наука (информатички концепти)

Тип на час: Обработка

Цели: Да се оспособи за самостојно решавање логички натпреварувачки задачи, да се запознае со бројни информатички концепти преку анализа на поврзаноста на пример задачи со соодветните концепти

Очекувани резултати: Решава различни логички натпреварувачки задачи, набројува информатички концепти застапени во решената задача

Место на реализација: Училница

Форми на работа: Заедничка, индивидуална работа

Наставни методи и техники: Вербален – дијалошки метод, метод на усно излагање, метод на демонстрација

Наставни средства: Компјутер, LCD проектор, тетратка

Следење и вреднување (методи, инструменти и индикатори): Набљудување, чек - листа, решава задачи

ТЕК НА АКТИВНОСТИТЕ

Воведна активност: Разговараме за проблеми поврзани со програмерското размислување. Во нивното решавање треба:

- да го разбиеме проблемот на поедноставни проблеми,
- да ги воочиме шемите,
- логично да ги подредиме познатите податоци,
- да примениме алгоритамско размислување по точно определен редослед.

Учечко – поучувачки активности: Наставникот на LCD проектор ја презентира задачата: Ангел бил на одмор и сака да ѝ подари слика на другарка му Миа. За да биде сигурен дека на Миа ќе и се допадне сликата, тој и поставил неколку прашања на кои таа му одговорила:

Прашање на Ангел:

Дали сакаш на сликата да има чадор за на плажа?

Дали сакаш на сликата да носам капа или шапка?

Дали сакаш на сликата да се гледа морето?

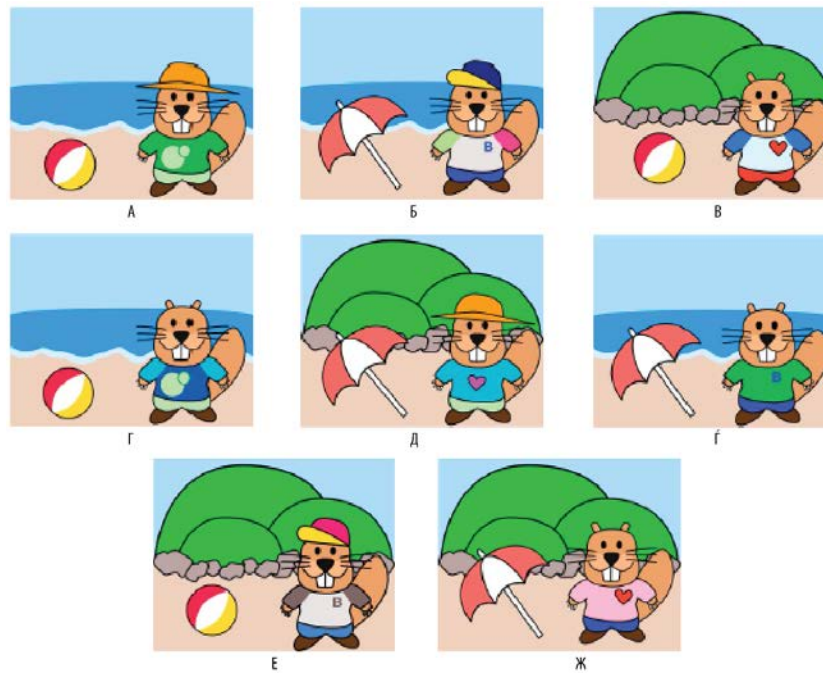
Одговор на Миа:

Да.

Не.

Да.

Ова се сликите кои Ангел ги направил. Која слика треба Ангел да и ја даде на Миа?



АКТИВНОСТИ НА УЧЕНИЦИТЕ

Ја решаваат задачата и усно ги образложуваат одговорите. Очекуван одговор би бил: тој треба да и ја даде сликата под Г).

- Сликите под Б), Д), Е) и Ж) го задоволуваат првото прашање,
- Сликите под В), Г), Е) и Ж) го задоволуваат второто прашање,
- Сликите под А), Б), Г) и Е) го задоволуваат третото прашање.

Единствено сликата под Г) ги задоволува сите три прашања.

ПРИНЦИПИ НА КОМПЈУТЕРСКОТО РАЗМИСЛУВАЊЕ: Алгоритамско размислување. Оваа задача е поврзана со бинарен систем, каде одговорот ЗАДОВОЛУВА е претставен со 1, а одговорот НЕ ЗАДОВОЛУВА е претставен со 0.

Активности за евалуација: Дискусија за решената задача:

- дали задачата ви е сосема јасна?
- што ве збунува во неа?
- дали задачата ви беше интересна?
- кои принципи на компјутерското размислување се застапени во неа?