

ДНЕВНО ПЛАНИРАЊЕ

Час: 1

Датум:

Наставен предмет: Работа со компјутери и основи на програмирањето

Програмско подрачје: Тема 4 - алгоритми, програми и совладување на алгоритамско размислување преку игра

Наставна содржина: Алгоритми

Тип на час: Обработка

Цели: Да ги објаснува поимите алгоритам и програма, преку примери да ја објаснува примената на програмите во компјутерите и во секојдневниот живот

Очекувани резултати: Го објаснува поимот алгоритам и составува алгоритам за секојдневни активности

Место на реализација: Училница

Форми на работа: Заедничка, индивидуална и работа во групи

Наставни методи и техники: Вербален – дијалогски метод, метод на усно излагање, метод на демонстрација

Наставни средства: Книги за компјутери, флип – чарт хартија, ножици и лепак

Следење и вреднување (методи, инструменти и индикатори): Набљудување, чек - листа, ја објаснува примената на алгоритмите

ТЕК НА АКТИВНОСТИТЕ

Воведна активност: Се потсетуваме на поимот алгоритам со кој се запознаваме минатата учебна година. Учениците го дефинираат поимот за алгоритам и даваат примери од секојдневниот живот за алгоритми (утрински активности, печење колач, варење чај, јавување по телефони сл.)

Заклучуваме дека алгоритам е опис, начин за решавање зададен проблем по точно одреден редослед.

Учечко – поучувачки активности: АКТИВНОСТИ НА УЧЕНИЦИТЕ: Одделението се дели на групи. Секоја група добива ленти на кои е испишан по еден чекор од една секојдневна активност. Активностите треба да се прицврстат на флип – чарт хартија со правилен редослед. Даден е пример на збир од активности за јавување по телефон:

Активности по измешан редослед

Активности со правилен редослед

Спушти ја слушалката.

Дигни ја слушалката.

Дигни ја слушалката.

Сврти го бројот.

Зборувај со личноста.

Почекај да се јави личноста.

Почекај да се јави личноста.

Зборувај со личноста.

Сврти го бројот.

Спушти ја слушалката.

На сличен начин се подготвуваат ленти за други активности.

Активности за евалуација: Објаснуваат кои карактеристики треба да ги има добриот алгоритам.