

Датум: \_\_\_\_\_

Име и презиме: \_\_\_\_\_

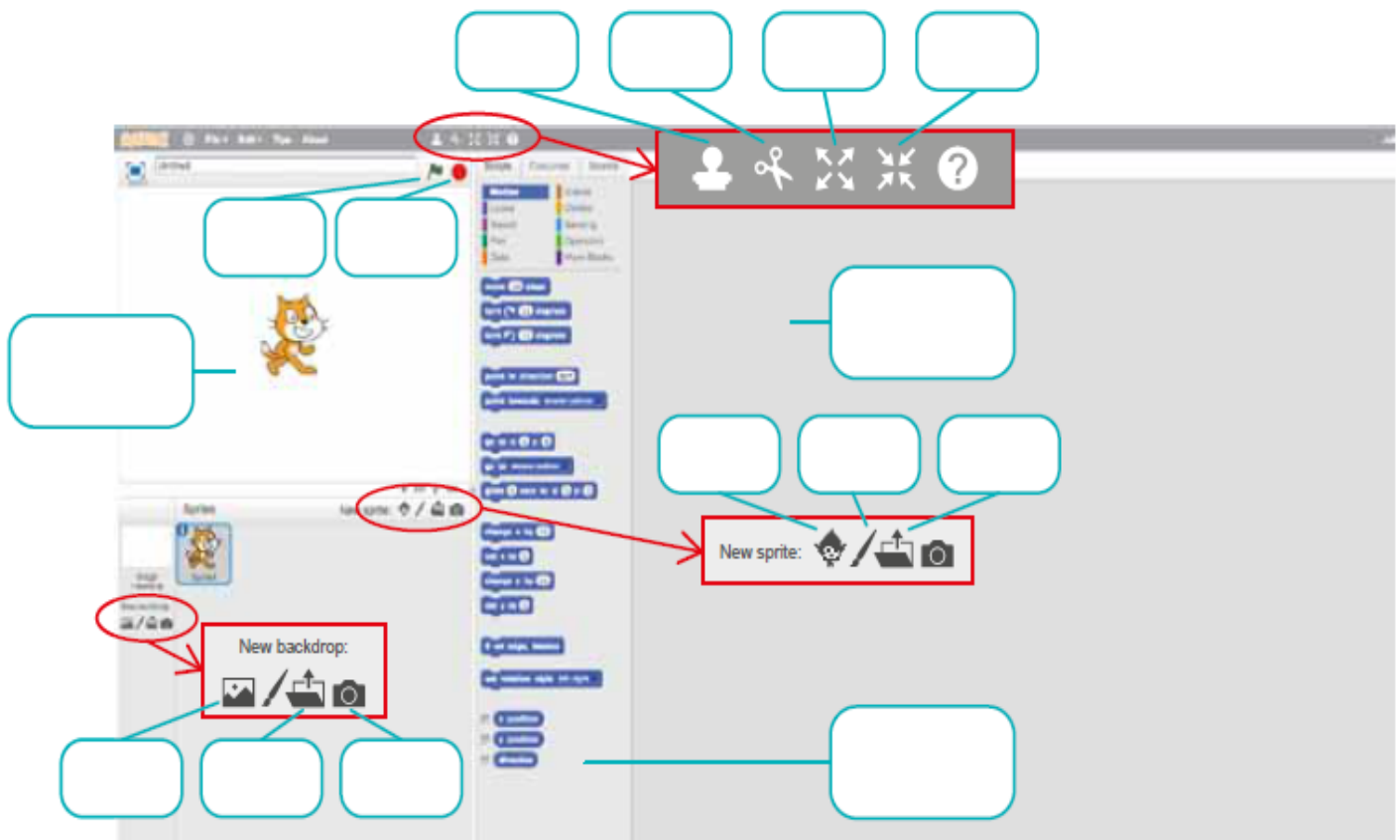
## Наставен лист ПОЧЕТЕН ЕКРАН НА „СКРЕЧ“

На сликата е даден почетниот екран на интегрираната околина на програмскиот јазик „Скреч“.

Дополни ги празните полиња со точните записи на дејствата означени со соодветната икона.

Користи ги зборовите дадени во табелата.

<b>Почни (изврши)</b>	<b>Запри</b>	<b>Сцена (етапа)</b>	<b>блокови</b>	<b>Избери позадина од библиотека</b>
<b>Внеси позадина од папка</b>	<b>Нова позадина од камера</b>	<b>Избери фигура од библиотека</b>	<b>Нацртај (обој) фигура</b>	<b>Подигни фигура од папка</b>
<b>Област за скрипти</b>	<b>Дуплирај</b>	<b>Зголеми</b>	<b>Избриши</b>	<b>намали</b>



Очекувани резултати	Да	Делумно	Со помош
Ги објаснува елементите на почетниот екран на интегрираната околина на „Скреч“			
Ги разбира дејствата што се извршуваат со елементите на почетниот екран на интегрираната околина на „Скреч“.			

Родител .....

Наставник .....