

Седмица: 23 Датум:		Час: 1		Тема 6: Креирање на едноставни програми Наставна единица: Програмски јазици		Одделение: IV	
Распоред (делови од часот)	Цели на учење	Критериуми на успех (очекувани резултати)	Активности		Ресурси (средства и материјали)	Доказ за постигнувањата	
			Опис	Организациони форми			
5 мин.	Да умее да наброи различни програмски јазици	Сите можат: да објаснува што се природни, а што вештачки јазици	Поттикнувам дискусија со прашањата: Како комуницираат луѓето? Што е природен јазик? Кои природни јазици учениците ги знаат? Дали природните јазици се добри за комуникација човек – компјутер? Зошто? Дали постои вештачки јазик? Кој го создал вештачкиот јазик? Најава на целта на часот.		3 метод на разговор	Компјутер Учебник	Дискусија Прашања Одговори
30 мин.		Повеќето можат: да објаснува што се природни, вештачки и програмски јазик - набројува различни програмски јазици;	<ul style="list-style-type: none"> • Резимирање на дискусијата за поделбата на природни и вештачки јазици: Природните јазици: македонски, англиски, руски, француски,... постојат од дамнешни времиња и групи луѓе (народи, нации, племиња и сл.) ги разбираат, зборуваат и размислуваат на некој од нив. Но, природните јазици поради својата непрецизност не се погодни за претставување на специфични, на пр. математички информации. Затоа се измислени вештачки јазици. Примери за вештачки јазик: јазици за бележење на математички, физички или хемиски формули, јазикот есперанто, јазиците со кои комуницираме со компјутерот и др. Заклучок: За да работат компјутерите, потребно е да им се каже што сакаме да работат. Затоа се користат компјутерски програми, напишани на некој компјутерски, односно програмски јазик. Програмски јазик е вештачки јазик создаден од човекот и се користи за правење компјутерски програми. - Наставникот го изложува развојот на програмските јазици. - Првата генерација програмски јазици биле многу поразлични од денешните. Програмирањето на машински јазик се вршело со вклучување или исклучување на прекинувачи (кои ја имале функцијата на тастатурата). Исклучен прекинувач означувал 0, а вклучен прекинувач означувал 1. - Програмските јазици од втората генерација се состојат од симболи и знаци. - Третата генерација компјутерски јазици е уште понапредна. Програмските јазици од третата генерација се Basic, Cobol, Fortran, Pascal. Тие се користеле најмногу за правење програми со математички пресметки. - Четврта генерација се програмски јазици кои се користат за правење веб страни, таков програмски јазик е Javascript. Ada – програмски јазик на кој се напишани програмите кои ги контролираат сателитите и леталата. Python (Пајтон) – компјутерски јазик кој многу наликува на стандардниот англиски јазик и има широка примена – се користи за правење разновидни компјутерски програми и др. - Програмските јазици од петтата генерација се дизајнирани за компјутерот да реши одреден проблем без помош на програмерот. Овие јазици се сè уште во развој. 		3 метод на разговор метод на објаснување		Дискусија Дискусија

5 мин.		Некои можат: да го објаснува развојот на програмските јазици низ генерации	Учениците повторуваат за развојот на програмските јазици	техника минутна работа; метод на објаснување	Набљудување
Организација: Детали за поделбата по улоги / групи / возраста			Забелешки / можности за проширување / домашна работа		Клучна терминологија
Воведен дел: Прашања за природни и вештачки јазици Главен дел: Повторување за природни и вештачки јазици и презентирање на развојот на програмските јазици, работа со ученици кои имаат потреба од индивидуален пристап Завршен дел: Повторување за развојот на програмските јазици			Во енциклопедија да прочитаат за разни видови програмски јазици и за нивната намена.		програмски јазик.