

Датум: _____

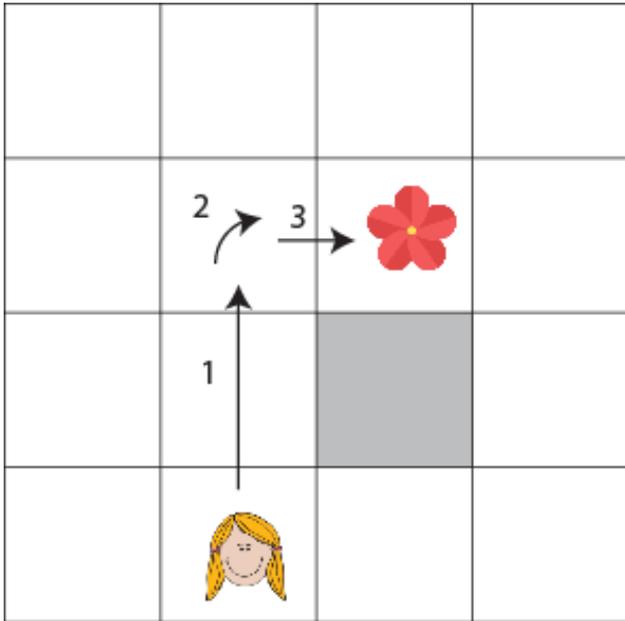
Име и презиме: _____

НАСТАВЕН ЛИСТ

Симулација на програм со редоследна структура

Решен пример:

Девојчето може да се движи само по белите полиња. Состави алгоритам според кој девојчето по најкраток пат ќе стигне до цвеќето. На крај одбележи ги полињата по кои се движи.

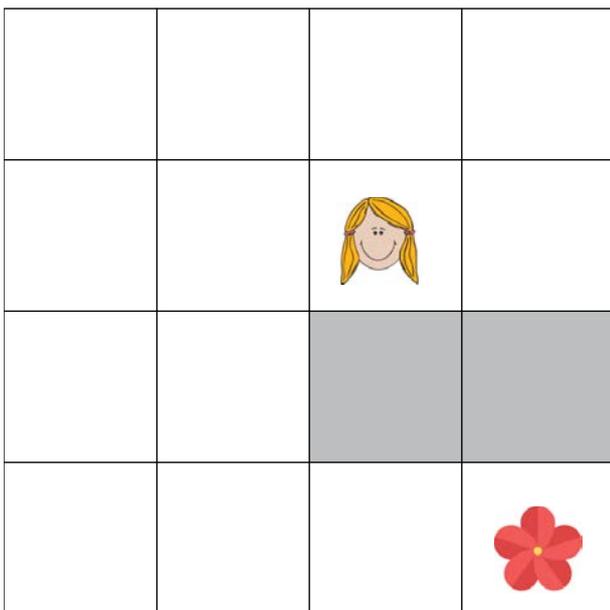


1. Оди напред 2 полиња.

2. Сврти на десно.

3. Оди напред 1 поле.

1. Девојчето може да оди само по белите полиња. Состави алгоритам според кој девојчето по најкраток пат ќе стигне до цвеќето. Одбележи ги полињата по кои се движи.



.....

.....

.....

.....

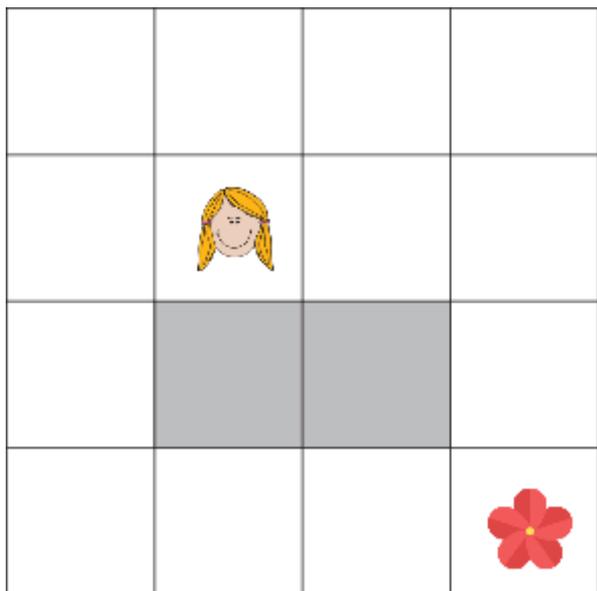
.....

.....

.....



2. Девојчето може да оди само по белите полиња. Состави алгоритам според кој девојчето по најкраток пат ќе стигне до цвеќето. На крај одбележи ги полињата по кои се движи.



.....

.....

.....

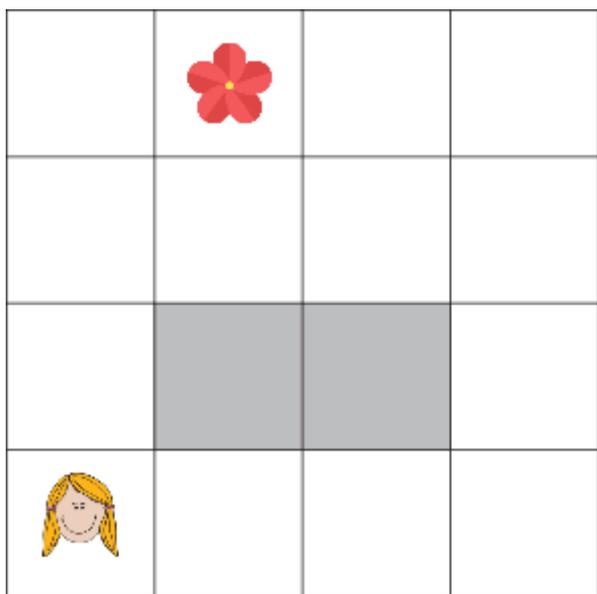
.....

.....

.....

.....

3. Девојчето може да оди само по белите полиња. Состави алгоритам според кој девојчето по најкраток пат ќе стигне до цвеќето. На крај одбележи ги полињата по кои се движи.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Очекувани резултати	Да	Делумно	Со помош
Применува техника на редоследно извршување на инструкции			

Родител:

Наставник: