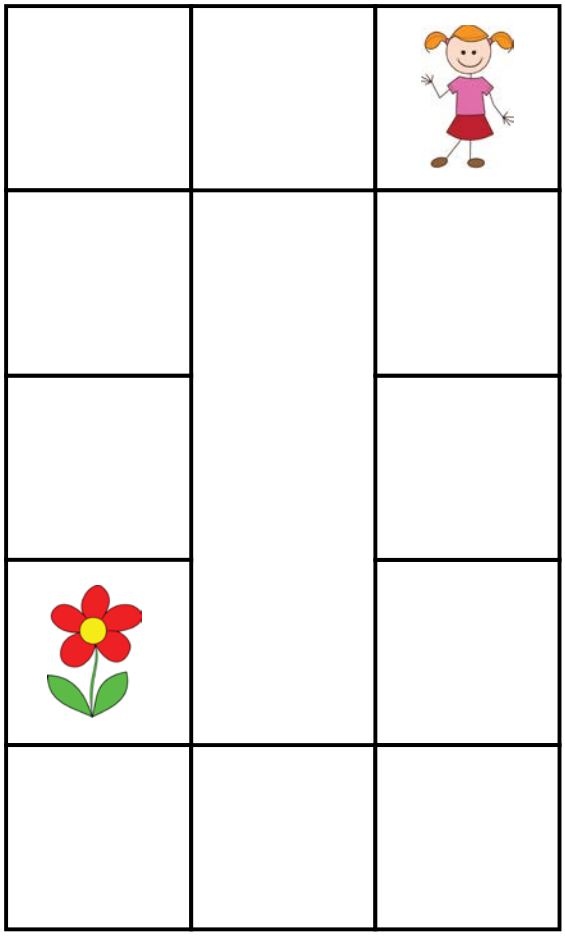
Датум: _____ Име и презиме: _____

Наставен лист

Совладување на алгоритамско размислување преку игра

Кажи му на девојчето како да се движи за да стигне до цветот по најкраток пат, а после со линија нацртај по кој пат се движела.



_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Очекувани резултати	Да	Не	Делумно
Ја спроведува секоја инструкција правилно, а преку тоа да ги совлада концептите од програмирањето			
Го запазува концептот на редоследност			
Наоѓа решение кое симулира оптимизација на кодот			

Родител ..... Наставник .....