



Датум: _____

Име и презиме: _____

Наставен лист Алгоритми

Кажи му на глумчето како да стигне до кашкавалот.

1. Оди напред ____ полиња.
2. Сврти _____.
3. Оди напред ____ полиња.
4. Сврти _____.
5. Оди напред ____ полиња.

Очекувани резултати	Да	Не	Делумно
Ја спроведува секоја инструкција правилно, а преку тоа да ги совлада концептите од програмирањето			
Го запазува концептот на редоследност			

Наставник